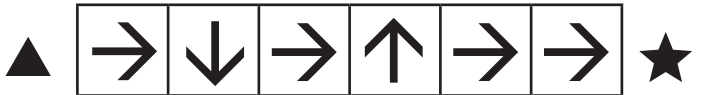
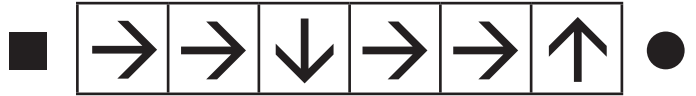
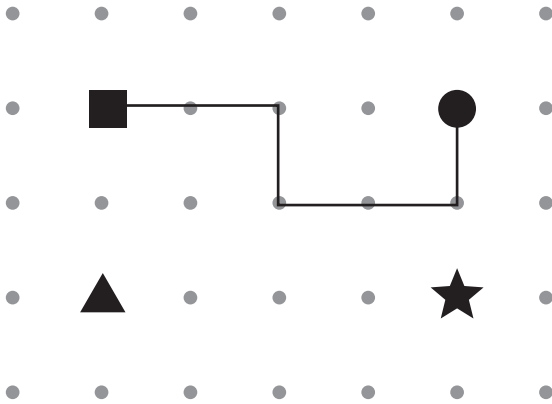


Par où passer ?

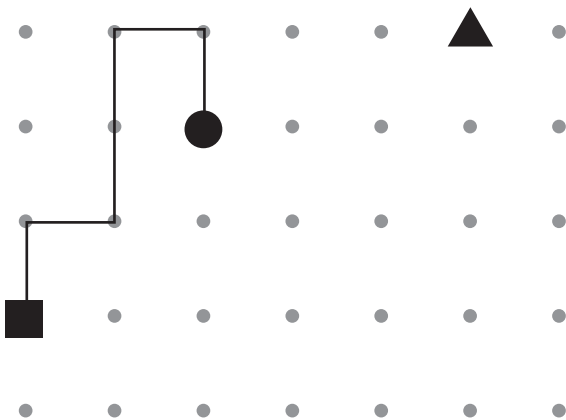


Observe le premier tracé et le codage fléché correspondant.

À l'aide de cet exemple, **dessine** le second tracé.



Dessine les flèches correspondant au tracé. **Dessine** ensuite le tracé correspondant au codage fléché. **Place** une étoile sur le point d'arrivée.



Objectif • Comprendre le codage et la direction des tracés.

Conseil • Vérifier que le premier déplacement, qui est tracé et codé, est bien compris.